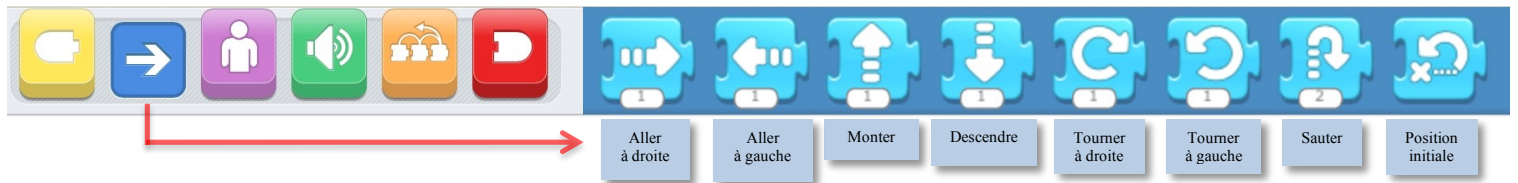


Le référentiel en français de Scratch Jr

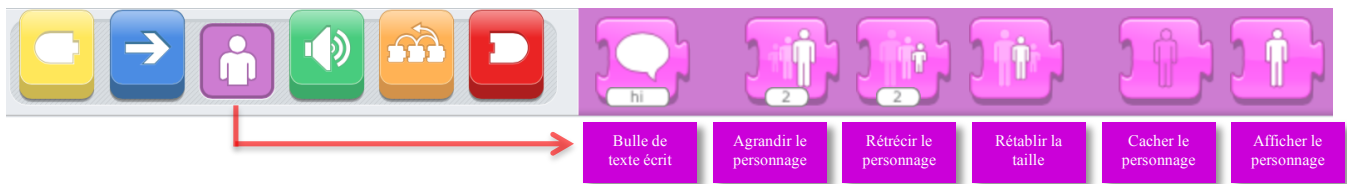
Les briques de déclenchement des programmes



Les briques de mouvement des personnages



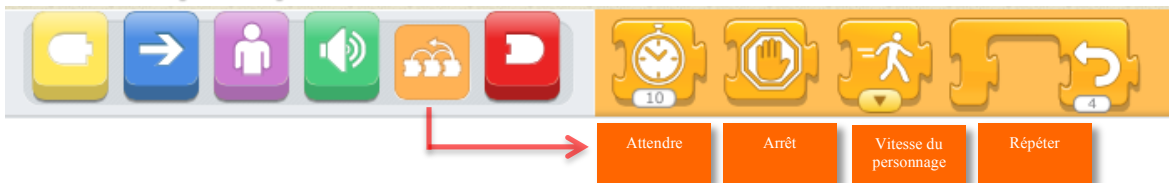
Les briques d'apparence des personnages



Les briques pour les sons



Les briques pour le contrôle

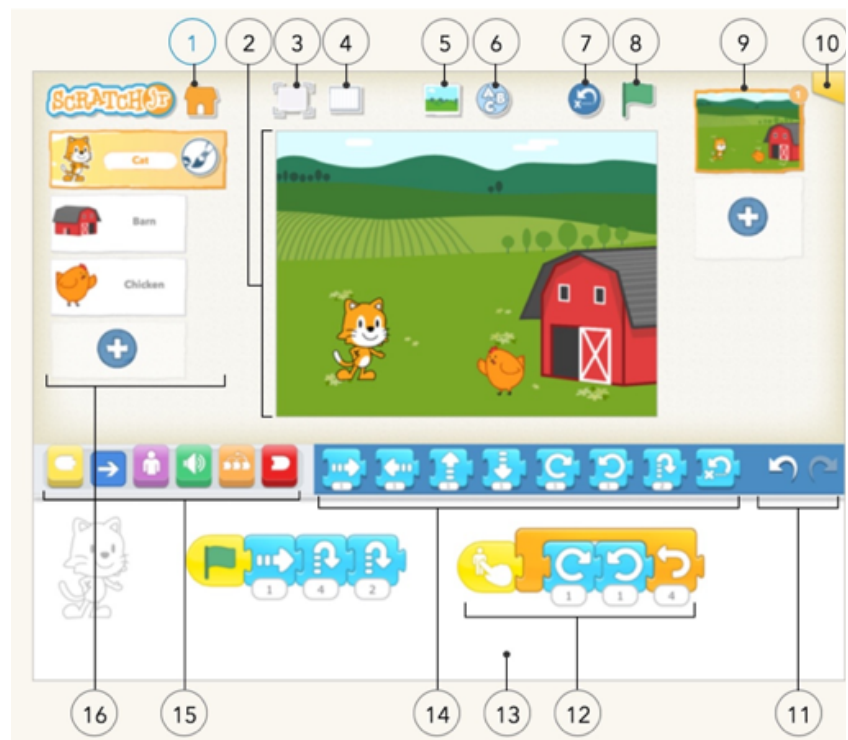


Les briques de fin de programmes



L'interface de Scratch Jr

1	Enregistrer et revenir à l'accueil
2	Zone d'animation
3	Affichage en plein écran
4	Afficher la grille
5	Choisir un décor pour l'animation
6	Ecrire du texte
7	Réinitialiser l'animation comme au début
8	Démarrer le programme
9	Les décors de mon animation
10	Informations sur le projet (titre,...)
11	Annuler - Refaire
12	Le script du programme
13	Espace de programmation
14	La palette des briques à faire glisser
15	Les différentes catégories de briques
16	Choix des personnages



L'interface de l'éditeur graphique

1	Annuler
2	Refaire
3	Dessiner des lignes, cercles, rectangles,...
4	Nom du personnage
5	Couper l'objet sélectionné
6	Dupliquer l'objet sélectionné
7	Rotation de l'objet sélectionné
8	Déplacer l'objet sélectionné
9	Enregistrer
10	Remplissage
11	Remplacer une surface par une photo
12	Palette de couleurs
13	Epaisseur du trait

